

Regulamin rozgrywania

Mistrzostw Polski Młodych Koni w 2022 r.

postanowienia szczegółowe: dyscyplina WKKW

1. MPMK rozgrywane są jako zawody skrócone (kombinowane) i składają się z trzech prób.
2. MPMK rozegrane zostaną na poziomie trudności trasy crossu dla koni 4-letnich klasy CNC ~~90±00~~, koni 5-letnich na poziomie klasy CNC1*, a konie 6-letnich obowiązuje stopień trudności CICS2. Zgodnie z tabelą numer 4.
3. W MPMK zaleca się wprowadzenie dodatkowych nagród (z puli organizatora) dla koni 5 i 6-letnich biorących udział w poprzednich MPMK, oraz nagrody dla najlepszych jeźdźców.
4. MPMK koni 4 i 5-letnich odbywają się jako konkursy na styl konia. Konkursy MPMK powinno sędziować 2-3 sędziów stylu. W próbie terenowej ocenie na styl podlegają następujące, obowiązkowe przeszkody: suchy rów, wskok do wody (dla koni 5 letnich), zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Wyklucza się alternatywy. Zaleca się, aby jak najwięcej przeszkód krosowych było widocznych przez sędziów stylu z jednego miejsca. Decyzję o szybkościach podejmuje delegat techniczny w uzgodnieniu z Komisją sędziowską w zależności od ukształtowania terenu i jakości podłoża, ale zgodnie z tabelą nr 4.
5. Prawo startu w MPMK mają konie, które w roku ich rozgrywania ukończyły zawody rangi krajowej lub wyższej i uzyskały następujące normy wynikowe:
 - o konie 4-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC90 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 0 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund lub ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, do 20 pkt. na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.
 - o konie 5-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC100 z wynikiem min. 60% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund lub ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1* z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasu wynosi 30 sekund.
 - o konie 6-letnie – ukończenie co najmniej 1 konkursu CNC1* lub CCI1* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, bez punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze lub ukończenie co najmniej 1 konkursu klasy CNC2* lub CCI2* lub wyższej rangi z wynikiem min. 55% w próbie ujeżdżenia, max 20 punktów karnych na przeszkodach w próbie terenowej i nie więcej niż 4 błędami w parkurze. W próbie krosowej dopuszczalne przekroczenie normy czasowej wynosi 30 sekund.
6. Kwalifikacje do MPMK w WKKW muszą być uzyskane w roku rozgrywania MPMK, najpóźniej na ~~14~~10 dni przed terminem MPMK. Biuro PZHK, odpowiedzialne za opracowanie wyników kwalifikacji do MPMK w WKKW nie będzie przyjmowało żadnych wyników z zawodów, jeżeli nie będzie tam uwzględnione pochodzenie koni oraz ich wiek.
7. W próbie skokowej MPMK w WKKW dopuszcza się ochraniacze tylne ściśle ochraniające stawy pęcínowe, których wysokość w najszerszym miejscu nie przekracza 17 cm. Ochraniacze z elementami elastycznymi czy gumowymi (zaciskowe) są zakazane.
8. W próbie skokowej WKKW dopuszcza się kładzenie drąga na ziemi przed przeszkodą, ale nie dalej niż 25 cm.

9. Konie 4-letnie obowiązkowo uczestniczą w pokazie na trójkącie, konie 5- i 6-letnie w obowiązkowym przeglądzie komisyjnym przed pierwszym dniem zawodów.
10. Konie polskiej hodowli, mają prawo startu w MPMK na podstawie osiągniętych wyników w konkursach o tym samym stopniu trudności za granicą.
11. W wyjątkowych przypadkach komisja sędziowska może wyrazić zgodę na zmianę jeźdźca dosiadającego danego konia w czasie trwania MPMK.
12. Ze względów organizacyjnych, po uzgodnieniu z PZHK, dopuszcza się pomiędzy próbą ujeżdżenia a terenową jeden dzień przerwy.
13. MPMK mogą być rozgrywane w formule międzynarodowej.

Program Mistrzostw Polski Młodych Koni 4-letnich, 5-letnich i 6-letnich

Pierwszą próbą dla koni 4-letnich jest ujeżdżenie i ocena na trójkącie. Próby te mogą być rozgrywane w dowolnej kolejności

1. Pokaz w ręku na trójkącie (konie 4-letnie) – prezentacja w stępie i kłusie o wymiarach 30 x 30 x 30 m. Podczas tej oceny obowiązuje następujący sposób prezentacji – najpierw koń oglądany jest w kłusie, następnie w pozycji stój, na końcu w stępie.

Oceniane są następujące elementy:

1. typ konia do WKKW (rosły, ale szlachetny, proporcjonalnie i harmonijnie zbudowany, o suchej konstytucji)
2. funkcjonalna budowa konia do WKKW: preferowany koń w długich liniach: szyja (o odpowiedniej długości i osadzeniu, łopatka (długa, prawidłowo skątowana), zad (ważne skątowanie i umięśnienie); stawy (suche, mocne); prawidłowe kopyta
3. stęp
4. kłus
5. ogólne wrażenie (w tym ocena sportowego rodowodu). Do tego elementu oceny doliczany jest jeden punkt (1 pkt., przed przemnożeniem tego wyniku przez mnożnik 0,5) za dolew min. 25% pełnej krwi angielskiej w rodowodzie startującego konia, który występuje w 2 lub 3 kratce rodowodu.

Skala ocen od 0 do 10 punktów za każdy z wymienionych elementów, z dokładnością do 0,1 punktu. Oceny dokonuje 2-3-osobowa komisja, ustalając wspólną notę za każdy element. Sumę punktów za poszczególne elementy dzielimy przez 5. Następnie wynik ten mnożymy przez 0,5 i otrzymujemy wynik końcowy w punktach bonifikacyjnych. Wynik ten jest podawany publicznie wraz z komentarzem.

2. Próba ujeżdżenia jest rozgrywana na czworoboku 20x60 dla koni ze wszystkich kategorii wiekowych. Dla koni 4 letnich obowiązuje program klasy CNC ~~100-90~~ (zgodny z regulaminem ~~dyscypliny konkurencji~~ WKKW), dla 5 letnich wymagany jest program klasy CNC1* (zgodny z regulaminem dyscypliny FEI Intro test aktualnie obowiązujący). Oceny dokonuje 2-3 sędziów zlokalizowanych w literze C, ustalając wspólną notę za każdy element zgodnie z tabelą nr 1 (konie 4-letnie i 5-letnie). Skala ocen od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1 pkt.), zgodnie z tabelą numer 1. Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (stęp, kłus, galop, rozluźnienie i swoboda ruchów, harmonia między koniem i jeźdźcem) podzieloną przez 5. Otrzymany wynik w punktach bonifikacyjnych podawany jest publicznie wraz z komentarzem (od tego wyniku odejmujemy ewentualne punkty karne za pomyłki). W próbie ujeżdżenia dla koni 4 i 5 letnich nie wymaga się wyjeżdżania narożników – konie mogą pokonywać je po łagodnych łukach, co nie będzie miało wpływu na ocenę
3. Konie 6-letnie oceniane są w sposób tradycyjny.

TABELA1

[Arkusze oceny w próbie ujeżdżenia – MPMK konie 4-letnie i 5 letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I pomyłka – 0,2 pkt.
- II pomyłka – 0,4 pkt.
- III pomyłka – eliminacja

Druga próba

Próba terenowa rozgrywana jest według zasad sędziowania na styl dla koni 4- (klasa CNC ~~90-100~~) i 5-letnich (klasa CNC1*). Styl w jakim koń pokonuje kros ocenia 2-3 sędziów znajdujących się w tym samym miejscu. Ocenie powinno podlegać nie mniej niż 2/3 przebiegu trasy krosu, w tym przeszkody i odcinki między nimi.

W przypadku 4-latków zaleca się, aby konie z tej grupy wiekowej były testowane na tzw. przeszkodach o „szerokich frontach”. Ponadto, zalecane jest, aby ocenie podlegały następujące rodzaje przeszkód: rów, przeszkoda wodna, zeskok, wskok, wąski front, kombinacja. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. bonifikacyjnych za każdy element (z dokładnością do 0,1). Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 2 (konie 4-i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (styl skoku, podejście do przeszkody, galop w dystansie, chęć do współpracy z jeźdźcem, predyspozycje do WKKW) podzieloną przez 5. Otrzymane punkty bonifikacyjne mnożymy przez ~~dw~~ dwa z uwagi na znaczenie próby krosowej. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach. Komisja sędziowska (Przewodniczący) jest zobowiązana do skomentowania oceny stylu w próbie terenowej.

Konie 6-letnie obowiązuje kros konkursu CNC2* / CCI2*, oceniany tradycyjnie.

TABELA 2

[Arkusz oceny stylu w próbie terenowej – MPMK konie 4 i 5-letnie](#)

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- Upadek jeźdźca – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

Trzeci dzień

Próba w skokach dla koni 4- i 5-letnich oceniana jest wg zasad konkursu z oceną stylu konia. Wysokość przeszkód odpowiednio 100 cm i 105 cm. Szczegółowe warunki techniczne konkursu według w tabeli nr 3 i 4. Oceny wystawia się w skali od 0 do 10 pkt. za każdy element próby, z dokładnością do 0,1 pkt. Komisja wystawia wspólnie notę za każdy z elementów zgodnie z tabelą nr 3 (konie 4 i 5-letnie). Wynik końcowy stanowi sumę punktów za poszczególne elementy (praca przednich kończyn, praca tylnych kończyn, styl skoku, chęć do współpracy w jeźdźcem, predyspozycje do skoków), podzieloną przez 5. Od tego wyniku odejmujemy punkty karne za ewentualne błędy na przeszkodach.

Konie 6-letnie poddawane są próbie skokowej zgodnie zasadami tradycyjnego konkursu CNC2* / CCI2*.

TABELA 3

[Arkusz Oceny w próbie skokowej – MPMK 4- i 5-letnich](#)

Punkty karne za błędy:

- Pierwsza zrzutka – 0,5 pkt.
- Druga zrzutka i każda następna – 1 pkt.
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę – 0,1 pkt.
- I nieposłuszeństwo – 1,0 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- III nieposłuszeństwo – eliminacja
- Upadek jeźdźca – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja

TABELA 4

Warunki konkursów dla kwalifikacji i finału MPMK.

Parametry przeszkód, warunki techniczne próby terenowej oraz próby skoków w zależności od rodzaju imprezy i klasy konkursu.

RODZAJ ZAWODÓW – KLASA KONKURSU			
	Konie 6-letnie CNC2*/CC12*	Konie 5-letnie CNC1* Czworobok FEI Intro test aktualny	Konie 4-letnie (czworobok 20x40) program krajowy CNC90-100
PRÓBA TERENOWA (wymiary przeszkód podane w centymetrach)			
Dystans	2600-3120 m	2000 – 3000 m	1600-2000 1300-1800 m
Ilość skoków	25-30	20 – 25	12-16 15-20
Tempo m/min	520	500	450 450-475
Wysokość części stałej w krosie	110	105	90 100
Wysokość hyrd w krosie	130	125	110 110
Szer. przeszkody w najwyż. punkcie	140	140	100 110
Szer. przeszkody u podstawy	210	180	150 160
Przeszkoda tylko szeroka	280	240	130 150
Maksymalna wysokość zeskoku	160	140	100 120
Minimalna odległość od brzegów wody	900	900	6/9 m. 900
PRÓBA SKOKOWA (wymiary podane w centymetrach)			
Wysokość przeszkód	115	105	95 100
Szerokość przeszkód	135	125	100 100
Szerokość podstawy lub triplebarru	155	145	110 130
Liczba przeszkód / liczba skoków	10-11	10-11/12	8/9 8-9-10
Ilość i rodzaje szeregów	1 x AB 1 x ABC	1 x AB	1 x AB
Dystans (w metrach)	600	350-450	550 350-450
Tempo (w m/min.)	350	350	300 325

Konie 4 letnie – wskok do wody – niedozwolony.

W dzień poprzedzający kros w godzinach wyznaczonych przez DT (delegat techniczny) dozwolony jest trening/prezentacja na przeszkodzie wodnej.

Zasady kwalifikacji koni do Mistrzostw Świata Młodych Koni 2022

1. Minimalne wymagania, które musi spełnić koń, aby zdobyć kwalifikacje do Lion d'Angers na Mistrzostwa Świata Młodych Koni
 - o 7-latki – 1 x CCI2*L i 1x CCI3*S z o pkt na przeszkodach w crossie i maks. 4 pkt. w próbie skokowej /czas nie dotyczy/
 - o 6-latki – 1 x CCI2*S z o punktów na przeszkodach w crossie i maks. 4 pkt. w próbie skokowej /czas nie dotyczy/
2. Ostateczna decyzja o składzie reprezentacji do startu w MŚMK należy do Komisji Koordynacyjnej i Komisji WKKW przy PZJ. Komisja Koordynacyjna wraz z Komisją WKKW przy PZJ ma prawo zakwalifikować do startu konie, które zajęły niższe miejsca w rankingu kwalifikacyjnym. Zdobyte powyższych minimum eliminacyjnego, nie oznacza automatycznej kwalifikacji do MSMK.
3. Każda para starająca się o start w MŚMK musi posiadać minimum FEI wymagane przy starcie w MŚMK.